

BRAINSTAR 2

Een strategisch spel voor 2 spelers vanaf 8 jaar.

BrainStar is een Israëliisch spel, gemaakt door Gaya – The Art of Thinking (de kunst van het denken).

BrainStar is een strategisch denkspel waardoor visuele en ruimtelijke cognitie worden ontwikkeld. Deze gaven ontwikkelen zich wanneer we opgroeien en daarom is het dat dit spel, dat de hersenen stimuleert en oefent, kan helpen bij het ontwikkelen van deze gaven. Werken met meerdere kaarten tegelijkertijd is een uitstekende manier om je strategisch talent te ontwikkelen en te oefenen.

Duurtijd: Tot 30 minuten

Inhoud:

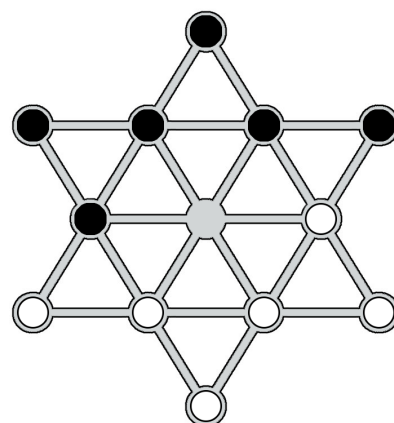
- 1 houten spelbord.
- 12 pionnen: 6 dezelfde pionnen per speler.
- Een stapel kaarten met een zilveren achterkant.

Doel:

De eerste speler die erin slaagt om de positie van de pionnen op het spelbord te doen overeenkomen met drie kaarten, wint.

Vorbereiding:

- De spelers zitten tegenover elkaar, met het spelbord tussen hen in. Ze plaatsen de pionnen zoals afgebeeld.
- Elke speler neemt 6 kaarten van de zilveren stapel. De spelers kunnen elkaars kaarten niet zien. De rest van de kaarten ligt met de afbeelding naar beneden op een stapel naast het spelbord.
- De spelers beslissen wie begint.



Dit is het startpunt van de pionnen. Eén speler plaatst zijn pionnen zoals de zwarte stippen en de andere speler zoals de witte stippen.

Spel spelen:

- De spelers spelen beurtelings in klokwijzerzin.
- Elke speler speelt met de 6 kaarten tegelijk.
- De spelers verzetten om de beurt één van de pionnen naar een vrij vakje op het spelbord en proberen de pionnen op het spelbord te laten overeenkomen met één van de 6 kaarten.
- Elke speler kan om het even welke pion verzetten (enkel zijn eigen pionnen).
- Als een speler erin slaagt om de positie van de pionnen overeen te doen komen met één van zijn kaarten, legt hij die kaart op de tafel en neemt hij een nieuwe kaart van de stapel.
- De eerste speler die 3 kaarten heeft kunnen afleggen, wint het spel.

Opgelet:

- Je mag de kaart draaien in elke richting die je wil.
- Je mag blijven spelen tot alle kaarten op zijn. De speler met de meest overeengekomen kaarten wint.

Succes!

BRAINSTAR 3

Een strategisch spel voor 3 spelers vanaf 8 jaar.

BrainStar is een Israëliisch spel, gemaakt door Gaya – The Art of Thinking (de kunst van het denken).

BrainStar is een strategisch denkspel waardoor visuele en ruimtelijke cognitie worden ontwikkeld. Deze gaven ontwikkelen zich wanneer we opgroeien en daarom is het dat dit spel, dat de hersenen stimuleert en oefent, kan helpen bij het ontwikkelen van deze gaven.

Werken met meerdere kaarten tegelijkertijd is een uitstekende manier om je strategisch talent te ontwikkelen en te oefenen.

Duurtijd: Tot 30 minuten

Inhoud:

- 1 houten spelbord
- 12 pionnen: 4 dezelfde pionnen per speler.
- Een stapel kaarten met een gouden achterkant.
- De overige 2 pionnen en de zilveren stapel kaarten doen niet mee in dit spel.

Doel:

De eerste speler die erin slaagt om de positie van de pionnen op het spelbord te doen overeenkomen met drie kaarten, wint het spel.

Vorbereiding:

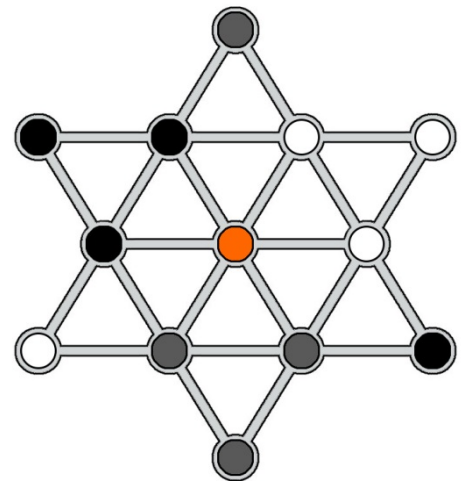
- De spelers zitten tegenover elkaar, met het spelbord tussen hen in en plaatsen de pionnen zoals afgebeeld.
- Elke speler neemt 5 kaarten van de gouden stapel.
- De spelers kunnen elkaars kaarten niet zien.
- De rest van de kaarten ligt met de afbeelding naar beneden op een stapel naast het spelbord.
- De spelers beslissen wie begint.

Spel spelen:

- De spelers spelen beurtelings in klokwijzerzin.
- Elke speler speelt met alle 5 de kaarten tegelijk.
- De spelers verzetten om de beurt een van de pionnen naar het vrije vakje op het spelbord. Zo proberen ze de pionnen op het spelbord overeen te laten komen met een van de 5 kaarten.
- Elke speler kan om het even welke pion verzetten (enkel zijn eigen pionnen).
- Als een speler erin slaagt om de positie van de pionnen overeen te doen komen met een van zijn kaarten, legt hij de kaart op de tafel en neemt hij een nieuwe kaart van de stapel.
- De eerste speler die 3 kaarten heeft kunnen afleggen, wint het spel.

Opgelet:

- Je mag de kaart draaien in elke richting die je wil.
- Je mag blijven spelen tot alle kaarten op zijn.
- De speler met de meest overeengekomen kaarten wint.



Dit is de startpositie van de pionnen. Eén speler plaatst zijn pionnen zoals de zwarte stippen, één speler zoals de witte stippen en de andere speler zoals de grijze. Het middelste vakje is leeg (oranje aangeduid).