

ÉÉNPARIG IN DENKEN™

Een strategisch spel voor 4 spelers (twee koppels) vanaf 8 jaar.

Duurtijd: ca. 30 minuten.

Inhoud:

- 1 houten spelbord (dit spel maakt geen gebruik van de rode stippen op het spelbord)
- 12 lichte pionnen
- 12 donkere pionnen
- 2 jokers

Doel:

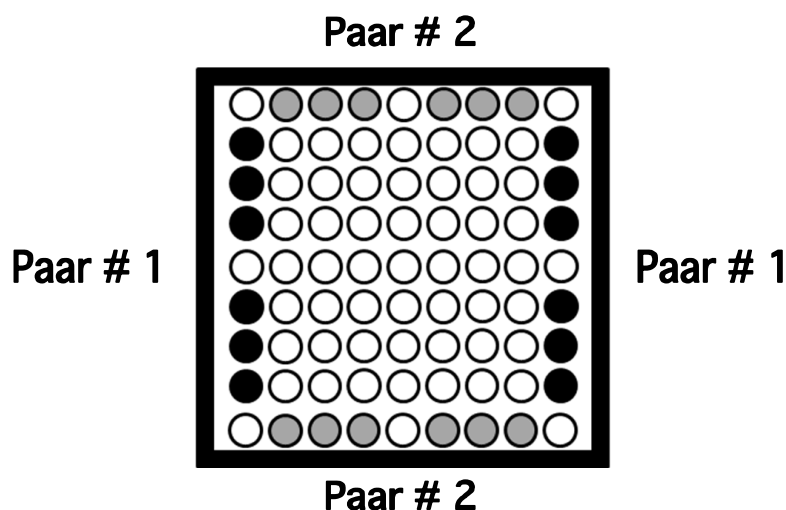
Het eerste koppel dat een ononderbroken rij van zijn eigen pionnen maakt, van de ene kant van het spelbord naar de andere kant, wint.

Vorbereiding:

De spelers verdelen zich in koppels en zitten aan de 4 kanten van het spelbord, zodat de koppels recht tegenover elkaar zitten.

Elk koppel kiest een kleur (licht of donker) en verdeelt de pionnen onder elkaar: 6 pionnen per speler. Elke speler legt zijn pionnen in een horizontale rij op de dichtstbij gelegen rij van het spelbord: 3 links en 3 rechts, met een laag vakje ertussen (zie afbeelding).

De twee jokers worden aan de kant gelegd.



Spel spelen:

Nadat besloten werd wie begint, wordt er verder gespeeld in wijzerzin. De koppels proberen een ononderbroken rij van hun pionnen tussen zich in te maken (in de afbeelding moet koppel 1 een "horizontale" en koppel 2 een "verticale" rij maken).

In elke beurt kan elke speler één van zijn pionnen in een rechte rij verzetten, ook die van zijn medespeler.

- Pionnen mogen links, rechts, voorwaarts en achterwaarts verplaatst worden, zoveel vakjes als je wil, zolang er geen andere pionnen in de weg liggen.
- Pionnen kunnen niet over andere pionnen springen.
- Pionnen kunnen niet diagonaal verplaatst worden.
- Als een speler een pion verplaatst, mag zijn medespeler de zet niet ongedaan maken als het zijn volgende beurt is. De spelers moeten een volledige beurtronde wachten totdat een zet teruggedraaid mag worden.

Jokers

De twee extra pionnen zijn de jokers van het spel (2 rode ballen). In het begin van het spel worden ze opzij geplaatst. Een koppel mag eender welke pion van de tegenspeler vervangen met de joker en dit op eender welk moment in het spel. De pion van de tegenspeler ligt dan uit het spel en mag niet meer meedoen. De joker wordt in de plaats van deze pion gelegd en wordt verplaatst zoals de andere pionnen. Maar... de joker mag door alle 4 de spelers verplaatst worden en behoort niet tot één koppel.

Elk koppel heeft slechts 1 kans om een joker in het spel te brengen.

Jokers zijn een optie - ze moeten niet gebruikt worden in het spel.

Winnen:

Het koppel dat erin slaagt om een ononderbroken rij van zijn eigen pionnen (inclusief een van de jokers) tussen zich in te maken, wint. Houd er rekening mee dat de rij niet recht moet zijn. Zolang de rij volledig bestaat uit pionnen van het koppel en ze met elkaar verbonden zijn, is het koppel gewonnen.

Succes!



www.TovShop.be - info@TovShop.be