

Tangram

Een spel voor 1 of 2 spelers.

Heel lang geleden leefde in China een man die Tan heette. Zijn grootste bezit was een delicate tegel van keramiek. Op een dag, toen hij de tegel schoonmaakte, struikelde hij. De tegel viel en brak in zeven geometrische vormen: twee grote driehoeken, een middelgrote driehoek, een vierkant en een parallellogram. Tan probeerde de rest van zijn leven om de tegel terug in elkaar te leggen. Hij slaagde er niet in, maar maakte wel veel verschillende geometrische ontwerpen. Tan genoot ervan om ontwerpen te maken. Zijn puzzel werden later Tangram genoemd. Ze werden doorgegeven van generatie op generatie en van land naar land. De oorsprong van Tangram is ouder dan 2000 jaar, maar de oudste referentie op schrift staat in een chinees boek van "slechts" 200 jaar oud.

De Tangram bestaat uit zeven vlakke stukken waarmee vele vormen gemaakt kunnen worden.

Het spel bevat 64 verschillende kaarten met silhouetten van geometrische vormen, dieren, planten, enz. Elke kaart bevat ook de oplossing. Er kunnen maar liefst 16.000 vormen gemaakt worden met al de stukken. Probeer ook je eigen vormen te bedenken.

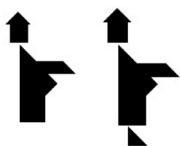
Je moet steeds de 7 stukken gebruiken bij het vormen van de silhouetten.

Het spel is bedoeld voor een of twee spelers (de doos bevat twee Tangram setjes). Je kan naast elkaar puzzelen of om het snelst de silhouetten maken.

Succes!

Bonus...

Twee identieke figuren, samengesteld met dezelfde volledige set van zeven stukken. De een heeft een voet en de andere mist er een... Paradox?



Nog een paradox: Kijk naar de vierkanten, beide gemaakt met de set van zeven stukken. De een is vol en de andere mist een hoek...



Voor de oplossing van een aantal van de door ons geselecteerde voorbeelden, ga naar www.TovShop.be en vul code "140" in bij "zoeken" en klik daarna op de link "oplossing Tangram".

Tangram

A Game for a single player or a couple.

A long time ago in China, lived a man called Tan. Tan's greatest possession was a fine ceramic tile. One day while cleaning his tile he tripped and the tile fell and broke into seven geometric shapes: two large triangles, a medium size triangle, a square, and a parallelogram. Tan spent the rest of his life trying to put the tile back together again. He was not successful, but he did succeed in creating many different geometric designs. Tan enjoyed creating the designs. Tan's puzzles, later called Tangram, were passed on through generations and from country to country. Tangram origins are older than 2000 years but earliest known printed reference to tangram appears in a Chinese book "only" 200 years ago.

The Tangram consists of seven flat shapes which are put together to form many shapes

The game comes with 64 different cards with silhouettes of geometric shapes, animals, plants etc. Each card contains the solution as well. There are as many as 16.000 shapes to assemble from all the pieces. Try to invent your own shapes as well.

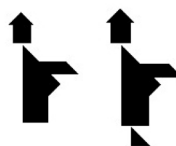
You must always use all seven pieces when assembling the different shapes.

The game is intended for one or two players (the box has two Tangram sets). You can play one next to each other or competing who makes the silhouettes first.

Good Luck!

Bonus...

Two identical figures composed with the same full set of pieces. One has a foot and the other is missing one ... Paradox?



Another Paradox: Look at the squares both built with the seven pieces set. One is full and the other has a corner clipped off...



For the solution of a selection of sample shapes, go to www.TovShop.be and fill in code "140" in the search box. Then click on the link "solution Tangram".