

# BLOCKAID<sup>TM</sup>

Een strategisch spel voor spelers vanaf 8 jaar.

**Duurtijd:** ca. 30 min.

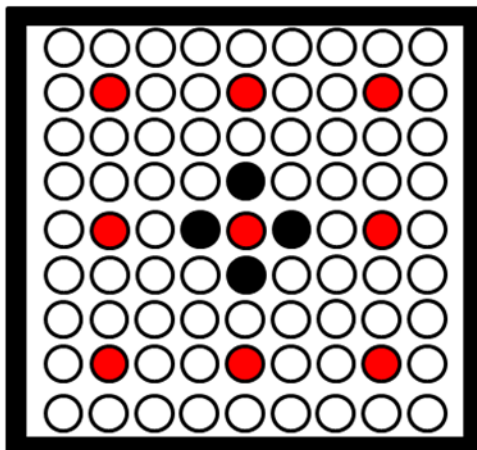
**Inhoud:**

- 1 houten spelbord
- 20 licht gekleurde houten ballen
- 20 donker gekleurde ballen

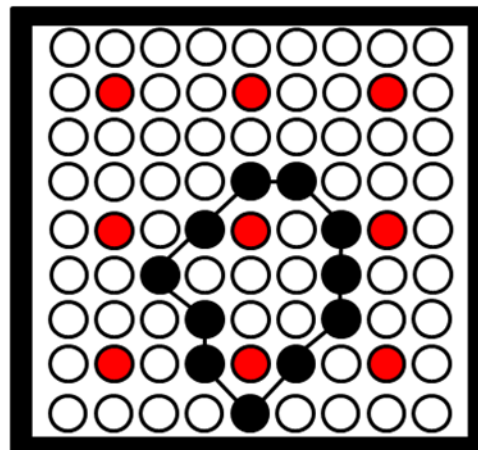
**Doel:**

De eerste speler die minstens één van de rode stippen op het spelbord met zijn eigen pionnen insluit, wint. De kleinst mogelijke insluiting bestaat uit één rode stip die op de vier hoeken omgeven is door eigen pionnen (zie fig.1).

Een grotere insluiting kan bestaan uit een keten van pionnen die een of meer rode stippen omgeven. De pionnen moeten een ononderbroken keten vormen: verticaal, horizontaal en/of diagonaal rond de stippen (fig.2).



**Figuur # 1**



**Figuur # 2**

**Vorbereiding:**

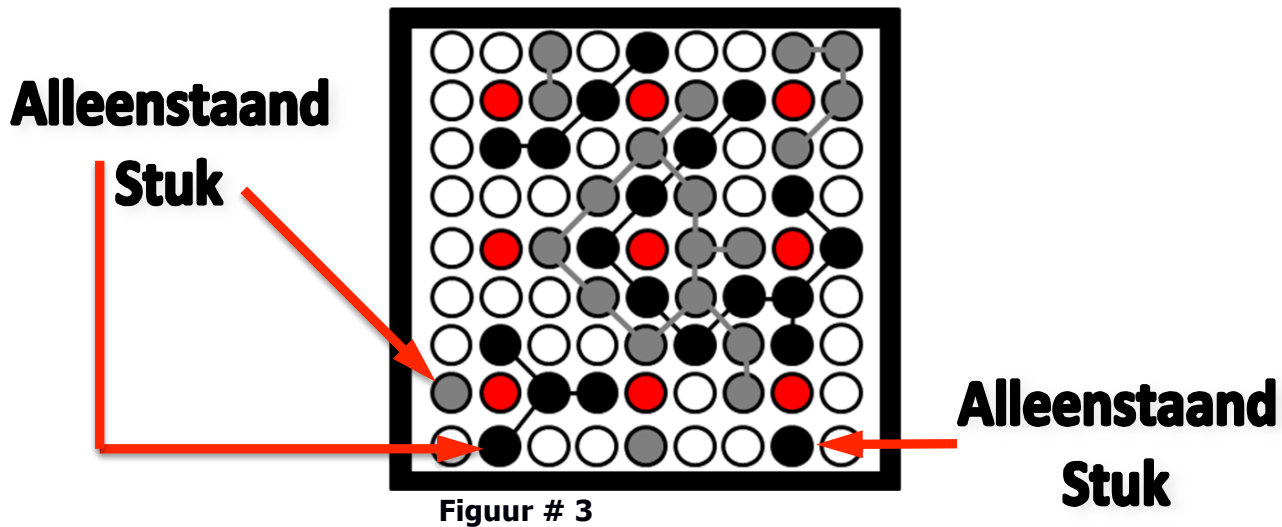
De spelers zitten tegenover elkaar met het spelbord tussen hen in. Elke speler kiest een kleur (licht of donker). De spelers beslissen wie begint.

**Spel spelen:**

Dit spel heeft twee fasen. In fase 1 worden de pionnen op het spelbord geplaatst. In fase 2 worden de pionnen verzet. Opmerking: het spel kan al eindigen tijdens de eerste fase van het spel, zonder aan de tweede fase te moeten beginnen.

Fase 1 –

De spelers leggen om de beurt een pion op het spelbord en proberen tegelijkertijd minstens een van de rode stippen in te sluiten. Als alle pionnen op het spelbord geplaatst zijn, worden alleenstaande pionnen verwijderd. Een alleenstaande pion is een pion die niet verbonden is met een andere pion van dezelfde kleur in verticale, horizontale of diagonale richting (fig.3). Alleenstaande stukken, eens verwijderd, doen niet meer mee.



Fase 2 –

De spelers mogen om de beurt één pion verzetten. De pionnen mogen naar elk beschikbaar vakje op het spelbord verplaatst worden, maar mogen nooit alleenstaande pionnen worden: ze moeten steeds verbonden zijn met minstens één andere pion van dezelfde kleur. Daarbij mag een pion niet verplaatst worden als daardoor een andere pion als alleenstaande pion achterblijft.

**Winnen:**

Wie erin slaagt om één of meer rode stippen in te sluiten, wint.

Een speler wint zelfs als er pionnen van de tegenspeler binnen de keten liggen, samen met de ingesloten rode stippen.

*Succes!*

**Spel uitgevonden door Prof. Sam S. Rakover Universiteit van Haifa.**