

OTHELLO

Een strategisch spel voor 2 spelers vanaf 8 jaar.

Duurtijd: afhankelijk van het verloop van het spel.

Inhoud:

- 64 houten pennetjes (alle houten pennetjes zijn gekleurd aan beide zijden)

Doel:

De winnaar is de speler met de meeste stukken van zijn kleur op het bord aan het eind.

Spel:

In het begin is het bord leeg behalve 4 stukken – 2 van elke kleur – die in de vier middenste plaatsen worden gezet (tegenover of diagonaal van elkaar). De speler die aan de beurt is plaatst een stuk van zijn eigen kleur in een leeg vlak zodat hij één of meer stukken van zijn tegenspeler insluit (in een rechte of diagonale lijn). De stukken die ingesloten worden tussen 2 stukken van zijn eigen kleur worden omgedraaid en krijgen de kleur van de speler.

Bij elke afwisselende beurt moet een stuk zo geplaatst worden dat het aansluit bij een stuk van de tegenspeler en een rij van één of meer stukken insluit. Men mag in 8 richtingen insluiten (op, neer, links, rechts, of één van de vier diagonalen). Om in te sluiten moet er in die richting 1 of meer aaneensluitende stukken van de kleur van de tegenstander zijn. De insluitrij begint dus met een eigen stuk, dan één of meer stukken van de tegenspeler en sluit weer af met een eigen stuk. Alle stukken in het midden worden dan omgedraaid en krijgen de kleur van de 2 uitersten.

Als er verschillende mogelijkheden zijn om in te sluiten mag de speler kiezen welke hij speelt. Als een speler geen stukken van de tegenspeler kan insluiten, dan verliest hij zijn beurt maar blijft in het spel. Een speler mag geen beurt overslaan als hij de mogelijkheid heeft om in te sluiten.

Het spel eindigt als het bord vol is of als geen van beide speler nog kan insluiten. De winnaar is de speler met de meeste stukken van zijn kleur op het bord aan het eind.

Succes!

